

Lineare Algebra

Übungsstunde 0

1. Begrüßung + Orga
2. GA: Reflexion
3. Priorisierte Wiederholung
4. Nächste Woche
5. Aufgaben
6. Quiz

1. Begrüßung + Orga

• Mentimeter

• Begrüßung:

• Vorstellung

• **Linalg wichtig und möglich!**

↳ Meine Geschichte

↳ **Schlüsselthemen entscheidend**

• Orga:

• Woche 0 ist nur diesen Mi, sonst jeweils Fr (1) + Mi (2)

• Jede Woche (bis Di 23:59 Uhr)

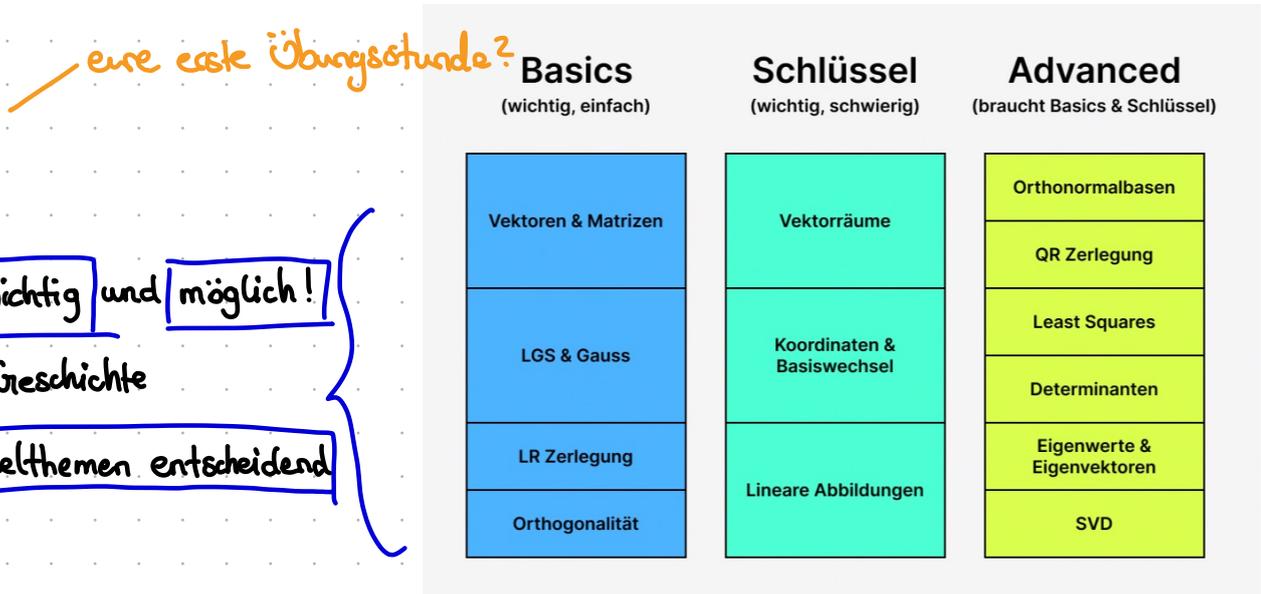
↳ **Bonus Quizzes** via Moodle (max 3. Versuche) ← **Bonuspunkte für Prüfung!**

↳ **Assignments PDF** via Website

↳ Abgabe auf Moodle als PDF

Alle sehr zu empfehlen!

• Extra **Quizzes** via Moodle (unlimitierte Versuche)



Wochenübersicht
(V = Vorlesung, Ü = Übungsstunde, != Abgabefrist)

	Fr	Sa	So	Mo	Di	Mi	Do
W0						W0: V	Ü0
W1		W1: V1			W0: !	W1: V2	Ü1
W2		W2: V1			W1: !	W2: V2	Ü2
⋮					⋮	⋮	⋮
W13		W13: V1			W12: !	W13: V2	Ü13

- In den Übungen kein Mitschreiben nötig! (auch nicht in den Vorlesungen)

↳ alle Notizen von mir findet ihr auf meiner Website

kai.zheng.de/linear-algebra

↑
ohne e



- Meine Mail: kai.zheng@inf.ethz.ch

↳ Gerne mir auch per Moodle schreiben

2. GA: Reflexion

- [3-5 Minuten] Rewind: Vorlesung Woche 0 am Mittwoch

↳ Worum gings

↳ ...

3. Priorisierte WHL.

- Im Schlaf (auswendig und ohne zu denken, wie $+$, $-$, \cdot , $:$)
- Beherrschen (gut können, wie $\int f(x)dx$, $f'(x)$, ...)
- Spick (wissen, dass es existiert)

nicht verbindlich für die Prüfung! (inoffiziell)

■ (Column-) Vektor Definition

$$n \left\{ \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \right\} \in \mathbb{R}^n = \mathbb{R}^{n \times 1}$$

• Bsp: $\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$, $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$

- Vektoraddition

$$\begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1 + v_1 \\ u_2 + v_2 \\ \vdots \\ u_n + v_n \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

- Skalare Multiplikation

$$\alpha \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha v_1 \\ \alpha v_2 \\ \vdots \\ \alpha v_n \end{bmatrix} \quad 4 \begin{bmatrix} 1 \\ 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 28 \end{bmatrix}$$

■ Linearkombination

$$\begin{bmatrix} \end{bmatrix} = \alpha_1 \begin{bmatrix} \end{bmatrix} + \alpha_2 \begin{bmatrix} \end{bmatrix} + \dots + \alpha_n \begin{bmatrix} \end{bmatrix}$$

- $x = \alpha_1 a_1 + \dots + \alpha_n a_n$, wobei $\alpha_i \in \mathbb{K}$ Skalar und $a_i, x \in \mathbb{R}^n$ Vektoren

↳ dann kombinieren a_1, \dots, a_n den Vektor x mit Hilfe $\alpha_1, \dots, \alpha_n$

mit anderen Worten kann man durch a_1, \dots, a_n x bilden! (wird noch wichtig!)

• Bsp:

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = 2 \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}}_{\text{LK}} + 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

btw. $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ können zsm alle Vektoren linear kombinieren! (nennt man Basis)

$$\text{oder } \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = -1 \underbrace{\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}}_{\text{LK}} + 2 \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Aber $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$ z.B. nicht!

• Matrix Notation

$$\begin{bmatrix} \\ \\ \end{bmatrix} = a_1 \begin{bmatrix} \\ \\ \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} \\ \\ \end{bmatrix} + \dots + a_n \begin{bmatrix} \\ \\ \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & \dots & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}$$

4. Nächste Woche (1)

- Skalarprodukt
- Norm (Länge von Vektor)
- Orthogonal (senkrecht)
- Cauchy-Schwarz
- Matrix
 - ↳ besondere Matrizen (I, diag, triangulär, sym)
 - ↳ Matrix-Vektor Multiplikation
 - ↳ Spaltenraum (= Column space, $C(A)$)
- Lineare (Un-) Abhängigkeit (Linear (in-)dependence)
- Rang (Rank, $\text{rank}(A)$)

5. Aufgaben

- Diesmal keine Aufgaben
- Maybe
 - ↳ Assignment 0
 - ↳ Moodle Quizzes

6 Quiz

- Diesmal kein Quiz