

Lineare Algebra

Übungsstunde 2

1. Orga
2. GA: Reflexion
3. Recap: A1
4. Priorisierte Wiederholung
5. Aufgaben
6. Nächste Woche
7. Quiz

1. Orga

- Quiz passt!
- Alle Begriffe nun auch hier primär auf Englisch
 - ↳ Prüfungssprache per Default ist Englisch, Deutsch möglich
 - ↳ Ihr könnt aber immer auch auf Deutsch antworten
- Die Übungsstunde fokussiert sich auf das Lineare Algebra Verständnis
 - ↳ viele Vorlesungsthemen wie Computation Trees, Fibonacci, Beweise, ...
evtl. prüfungsrelevant aber sicher •

2. GA: Reflexion

- [3-5 Minuten] Rewind: Vorlesungen Woche 2

↳ Worum ging's

↳ ...

3. Recap: A1

• Eure Lösungen

1. Rank and linear independence (hand-in) (★☆☆)

a) Are the following three vectors in \mathbb{R}^3 linearly independent?

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 3 \\ -6 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

b) Are the following three vectors in \mathbb{R}^4 linearly independent?

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

c) What is the rank of the following 2×3 matrix A ?

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

d) What is the rank of the following 3×3 matrix A ? You may use the (yet unproven) statement from the lecture that says that one can choose any order on the columns of a matrix to compute its rank.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

• Sehr nice, viele haben die Variablen definiert!

b) Ja *Warum?*

c) $\text{rank} \left(\begin{bmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & 6 & 0 \end{bmatrix} \right) = 2$ ✓

d) $\text{rank} \left(\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \right) = 3$ ✓

Warum?

Siehe ①

①

• immer die Antwort justifyen (begründen), falls nicht explizit steht: „keine Begründung nötig“

Since there are no constants (besides 0) that could be multiplied with the vectors such that $c_1 \cdot u + c_2 \cdot v + c_3 \cdot w = 0$ the vectors are independent.
 false, c_2 could be arbitrary since $c_2 \cdot 0 = 0$. (as $v=0$)

② $\vec{0}$
 • 0-Vektor ist per Def. linearly dependent weil
 $\forall v, 0 \cdot v = \vec{0}$

• Weiterer Hinweis: Es gilt per Def. Lin. ind.:

Falls $c_1 v_1 + \dots + c_n v_n = 0$, dann muss $c_1 = \dots = c_n = 0$ sein

Das heißt nicht dass bei Lin. dep. alle $c_1, \dots, c_n \neq 0$ sein müssen!

Siehe: für $r, s, t \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ linear

Auch bei Lin dep können einige $c_1, \dots, c_n = 0$ sein, halt nur nicht alle.

► Der Nullvektor ist immer linear abhängig, da

$$0 \cdot \vec{v} + c \cdot \vec{0} = \vec{0}$$

► u und w sind linear unabhängig.

$$c \cdot u + d \cdot w = 0$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 3c + d \\ -6c + -3d \\ 3c + 4d \end{bmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow d = -3c \text{ und } c = -\frac{1}{3}d$$

$$\Rightarrow d = -3 \cdot \left(-\frac{1}{3}d\right) \quad d = 4d$$

$$\Rightarrow d = 0 \quad c = -\frac{1}{3} \cdot 0 = 0$$

Conclusion? sonst top!
 siehe ③

③
 • immer darauf achten was genau die Aufgabe fordert
 \hookrightarrow hier geht es um die Lin ind von allen Vektoren u, v, w

1d) 3 weil alle Vektoren sind unabhängig von einander.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$a \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

A

$$b \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

B

$$c \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

C

Achtung:
Das zeigt nicht, dass
die 3 Vektoren
Zusammen lin. ind.
sind!

$A \neq B$ wenn $a, b \neq 0$ ✓

$B \neq C$ wenn $b, c \neq 0$ ✓

$A \neq C$ wenn $a, c \neq 0$ ✓

Ebrot! Es ist Dagegen

pair-wise lin ind $\not\Rightarrow$ lin. ind.

Counterexample: $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$
sind lin dep, aber pair-wise lin. ind.

④

• Pair-wise lin. ind

$\not\Rightarrow$

lin. ind.

• Meine Lösung:

1. Rank and linear independence (hand-in) (☆☆☆)

a) Are the following three vectors in \mathbb{R}^3 linearly independent?

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 3 \\ -6 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

b) Are the following three vectors in \mathbb{R}^4 linearly independent?

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

c) What is the rank of the following 2×3 matrix A ?

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

d) What is the rank of the following 3×3 matrix A ? You may use the (yet unproven) statement from the lecture that says that one can choose any order on the columns of a matrix to compute its rank.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

a) Since $\mathbf{v} = \mathbf{0}$, we have $\mathbf{v} = \mathbf{0} = 0 \cdot \mathbf{u} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$, hence no, lin. dep.

b) We see that with Elimination

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

U

with $\text{rank}(U) = 3$, hence $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ lin. ind.

c) Since only first two columns are lin. dep., the number of ind. columns is 2.

$$\Rightarrow \text{rank } A = 2.$$

d) We see that with Elimination

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

U

with $\text{rank} U = 3$, hence u, v, w lin. ind.

Alternative since $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$:

$$\det A = 0 + 0 + 0 - 0 - 0 - 2 = -2$$

$$\Rightarrow \text{rank} A = \dim A = 3.$$

4. Priorisierte WHL.

■ Multiplikation

- Multiplikation $A \cdot B$: $m \times n \cdot n \times p = m \times p$

$$\begin{bmatrix} \boxed{} \\ \downarrow 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \boxed{} \rightarrow 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \boxed{} \rightarrow 1 \\ \downarrow 2 \end{bmatrix}$$

- Wichtig:

- $AB \neq BA$, spich nicht immer kommu, auch bei $n \times n$ Matrizen!
- $A(B+C) = AB+AC$ distributiv bzw. auch $(A+B)C = AC+BC$

- Tipp: Ein Beispiel auf dem Spick!

■ CR-Decomposition

- $A = CR$ wobei $\boxed{\text{rank } A = \text{rank } C}$ und $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $C \in \mathbb{R}^{m \times r}$, $R \in \mathbb{R}^{r \times n}$

$$\text{Falls } \boxed{w = u + v}: \begin{bmatrix} | & | & | \\ v & u & w \\ | & | & | \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | \\ v & u \\ | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & \alpha \\ 0 & 1 & \beta \end{bmatrix}, \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

C ist die „lin. ind.“ Version von A

$$\text{z.B. } \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = 4 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}: \begin{bmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

■ Definition LGS

$$\bullet Ax = b \quad \left[\begin{array}{c} A \\ \hline \end{array} \right] \begin{bmatrix} x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b \end{bmatrix} \Leftrightarrow \left[\begin{array}{c|c} x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ \hline A & b \end{array} \right] \Leftrightarrow \underbrace{a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = b}_{\text{Linearkombination von } b \text{ durch } x_1, \dots, x_n}$$

Daher die Intuition: „Gibt es eine Linearkombination“ \Leftarrow Linearkombination von b durch x_1, \dots, x_n

aus $\begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$ für $\begin{pmatrix} b \end{pmatrix}$? "

Hinweis: später kommt noch eine andere, „lineare Transformation Intuition“.

■ Triangular Form (Zeilenstufenform)

• $Ax = b \rightsquigarrow Ux = c$, mit U in triangular form

$$U = \left[\begin{array}{cccc|ccc} x_1 & x_2 & \dots & x_s & \dots & x_n & & & & \\ \hline u_{11} & * & \dots & * & \dots & * & & & & b_1 \\ u_{22} & * & \dots & * & \dots & * & & & & b_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & & & & \vdots \\ u_{rs} & \dots & \dots & * & \dots & * & & & & b_r \\ \hline & & & & & & & & & 0 \\ & & & & & & & & & \vdots \\ & & & & & & & & & 0 \end{array} \right]$$

- r □ Pivots (Pivot-rows) $\Rightarrow \text{rank}(A) = r$
- $n-r$ ○ free variables (freie Variablen)
- $m-r$ Zero-rows (Verträglichkeitsbedingungen)

■ Solve LGS, Elimination + Backsubstitution (Gauß-Verfahren)

Lösungsmenge $\{x\}$

• Ziel: LGS lösen: 1. Elimination

Es gilt: $Ax = b \rightsquigarrow Ux = c$

wobei U ist A in triangular form

und: Lösung von $Ax = b \Leftrightarrow$ Lösung von $Ux = c$

$[A], [b]$

$[A | b]$

↓ Elimination

$\underbrace{\dots EPEPEE \cdot [A]}_U$

$\underbrace{\dots EPEPEE [b]}_c$

$\underbrace{[\begin{array}{c} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{array} | c]}_U$

2. Backsubstitution

5. Aufgaben

■ Matrix Multiplikation

• Bsp: $A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 5 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$ $B = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix}$

Berechne: $A \cdot B$ (0. Schauen ob definiert...)

1] Verdeutlichen, wie die Ergebnismatrix aussieht!

• es gilt immer: $m \times n \cdot n \times p = m \times p$

$\Rightarrow 2 \times 3 \cdot 3 \times 3 \Rightarrow$ wir bekommen eine 2×3 Matrix

$$\begin{bmatrix} & & \\ & & \end{bmatrix}$$

2] Rechnen, so wie es Sinn macht

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 5 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \cdot 2 + (-3) \cdot 0 + 5 \cdot 4 & 1 \cdot 1 + (-3) \cdot 2 + 5 \cdot 3 & 1 \cdot 4 + (-3) \cdot 2 + 5 \cdot 2 \\ 0 \cdot 2 + 2 \cdot 0 + 1 \cdot 4 & 0 \cdot 1 + 2 \cdot 2 + 1 \cdot 3 & 0 \cdot 4 + 2 \cdot 2 + 1 \cdot 2 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 22 & 10 & 8 \\ 4 & 7 & 6 \end{bmatrix}$$

■ Solve LGS (Elimination + Backsubstitution)

Bsp:

$$\text{I: } x + y - z = 3$$

$$\text{II: } x + 2y - 2z = 2$$

$$\text{III: } 2x - y + 2z = 15$$

□ In die Matrixform $Ax = b$ bringen

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & -2 \\ 2 & -1 & 2 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 15 \end{bmatrix}$$

□ 1 Elimination step ($Ax = b \leadsto Ux = c$)

$$E_{21} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad E_{21}A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 2 \end{bmatrix}, \quad E_{21}b = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 15 \end{bmatrix} \quad \Leftrightarrow \text{II} + (-\text{I})$$

$$E_{31} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad E_{31}E_{21}A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -3 & 4 \end{bmatrix}, \quad E_{31}E_{21}b = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 9 \end{bmatrix} \quad \Leftrightarrow \text{III} + (-2\text{I})$$

$$E_{32} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix}, \quad \underbrace{E_{32}E_{31}E_{21}A}_{=U} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \underbrace{E_{32}E_{31}E_{21}b}_{=c} = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 6 \end{bmatrix} \quad \Leftrightarrow \text{III} + (3\text{II})$$

□ 2 Backsubstitution (Rückwärtseinsetzen)

$$\text{Aus III: } \boxed{x_3 = 6}$$

$$\text{Aus II: } x_2 - x_3 = -1$$

$$x_2 - 6 = -1$$

$$\boxed{x_2 = 5}$$

$$\text{Aus I: } x_1 + x_2 - x_3 = 3$$

$$x_1 + 5 - 6 = 3$$

$$\boxed{x_1 = 4}$$

□ 3 Lösung angeben

$$x = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}, \text{ löst } Ux = c \Rightarrow \text{daher auch } Ax = b.$$

$$\text{wobei } U = E_{32}E_{31}E_{21}A, \quad c = E_{32}E_{31}E_{21}b.$$

Btw: $A = LU$ (LU-decomposition, nächste Woche)

kommt zustande durch:

$$U = E_{32}E_{31}E_{21}A$$

$$\Leftrightarrow E_{21}^{-1} E_{31}^{-1} E_{32}^{-1} U = A$$

= L, untere Linksdreiecksmatrix

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -e_{21} & 1 & 0 \\ -e_{31} & -e_{32} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & -3 & 1 \end{bmatrix}$$

* Falls nicht explizit erwähnt, Elimination mit diesem $\boxed{1}$ Algo zu lösen, hier eine viel schnellere Alternative: (Gauß elimination method), Gleiche Idee

Ins Schema:

$$\begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III} \end{array} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 3 \\ 1 & 2 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 & 15 \end{array} \right]$$

0 = Pivot

$$\left[\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 1 & -1 & 3 \\ 1 & 2 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 & 15 \end{array} \right] \begin{array}{l} \text{Pivotzeile} \\ + (-1\text{I}) \\ + (-2\text{I}) \end{array}$$

$$\leadsto \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & \boxed{1} & -1 & -1 \\ 0 & -3 & 4 & 9 \end{array} \right] \begin{array}{l} \text{Pivotzeile} \\ + 3\text{II} \end{array}$$

Basically $[E_{31}E_{21}A | b]$

$$\leadsto \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \end{array} \right]$$

Basically $[E_{32}E_{31}E_{21}A | b]$

$\underbrace{\hspace{10em}}_U \quad \underbrace{\hspace{10em}}_c$

■ Elimination, Ugly Cases

$$U = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 13 \end{bmatrix} \text{ lin. dep.} \quad U = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ lin. dep.}$$

Wird noch in Detail behandelt was man dann macht!

Zero-rows deuten:

- Sei $*$:= random Zahl
- Sei $*_0$:= random Zahl $\neq 0$

$$\left[\begin{array}{ccc|c} \text{---} & & & \text{---} \\ \text{---} & & & \text{---} \\ 0 & 0 & 0 & *_0 \end{array} \right]$$

$0 \cdot x_n \neq *_0$, keine Lsg.!

$$\left[\begin{array}{ccc|c} \text{---} & & & \text{---} \\ \text{---} & & & \text{---} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$0 \cdot x_n = 0$
egal was \rightarrow hat Lsgn!

- nicht verwechseln mit:

$$\left[\begin{array}{ccc|c} \text{---} & & & \text{---} \\ \text{---} & & & \text{---} \\ 0 & 0 & * & 0 \end{array} \right]$$

$* \cdot x_n = 0 \Rightarrow x_n = 0$, eindeutige Lösung

In 2-3
Wochen.

■ Rank bestimmen

$$U = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & -7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{rank } U = \text{rank } A = 2, \text{ Anzahl der Pivots}$$

man braucht meistens die triangular form.

6. Nächste Woche (2)

- Lineare Gleichungssysteme LGS ($Ax = b$)
 - Inverse Theorem
 - Kosten für Elimination, Substitution
- LU-Zerlegung (LU-decomposition)
 - Permutation
- Transponierte (Transpose A^T)
- Symmetrische Matrix

7. Quiz

- Kahoot.it