

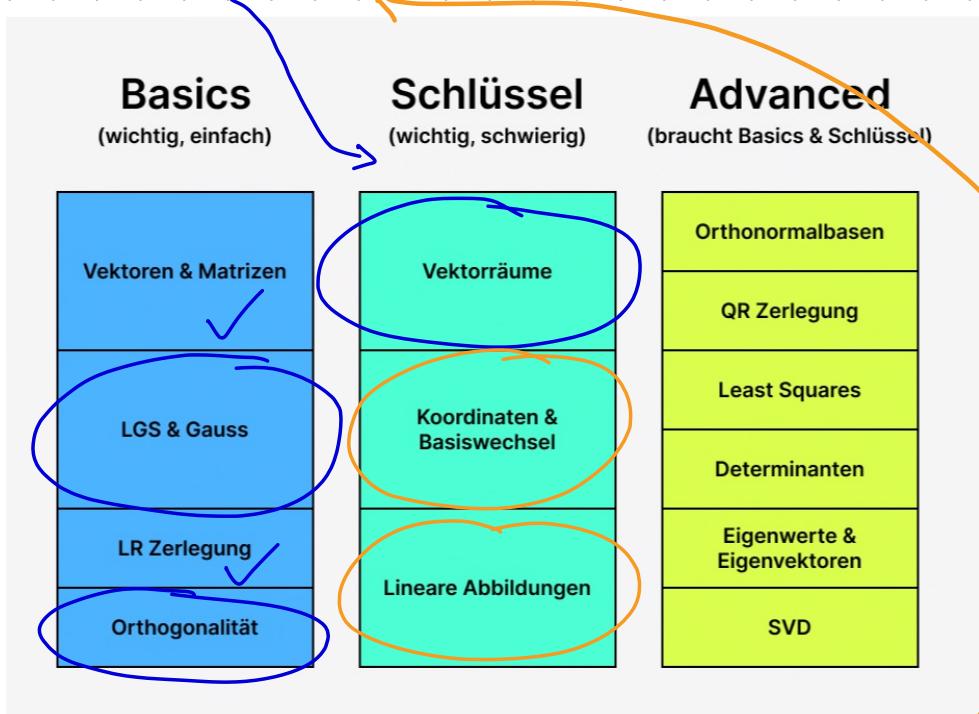
Lineare Algebra

Übungsstunde 6

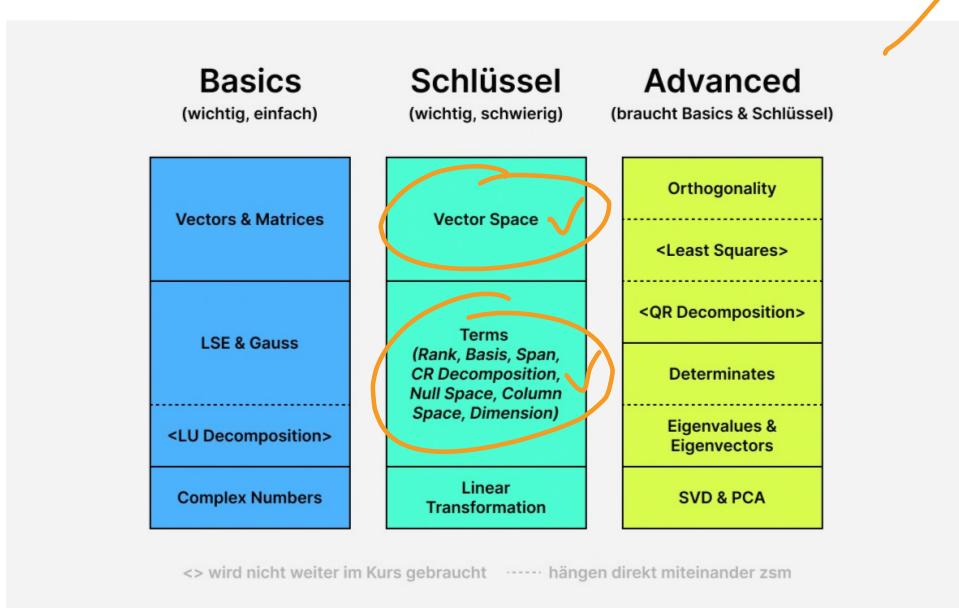
1. Orga
2. GA
3. Priorisierte Wiederholung
4. Recap Alles
5. Recap: A5
6. Nächste Woche
7. Quiz

1. Orga

- Wir sind angekommen!

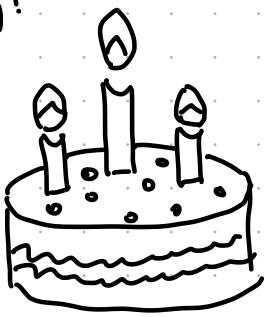


essentially
Nope! Wir sind schon fertig
mit Schlüsselthemen! 😊



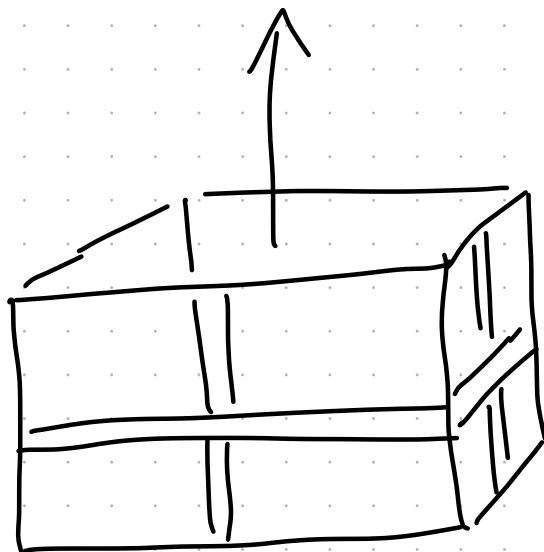
- weniger mathematisch

- Karl hat Geburtstag!



↳ Ich hab ein Geschenk:

Überraschungs-Test!



Link scannen:



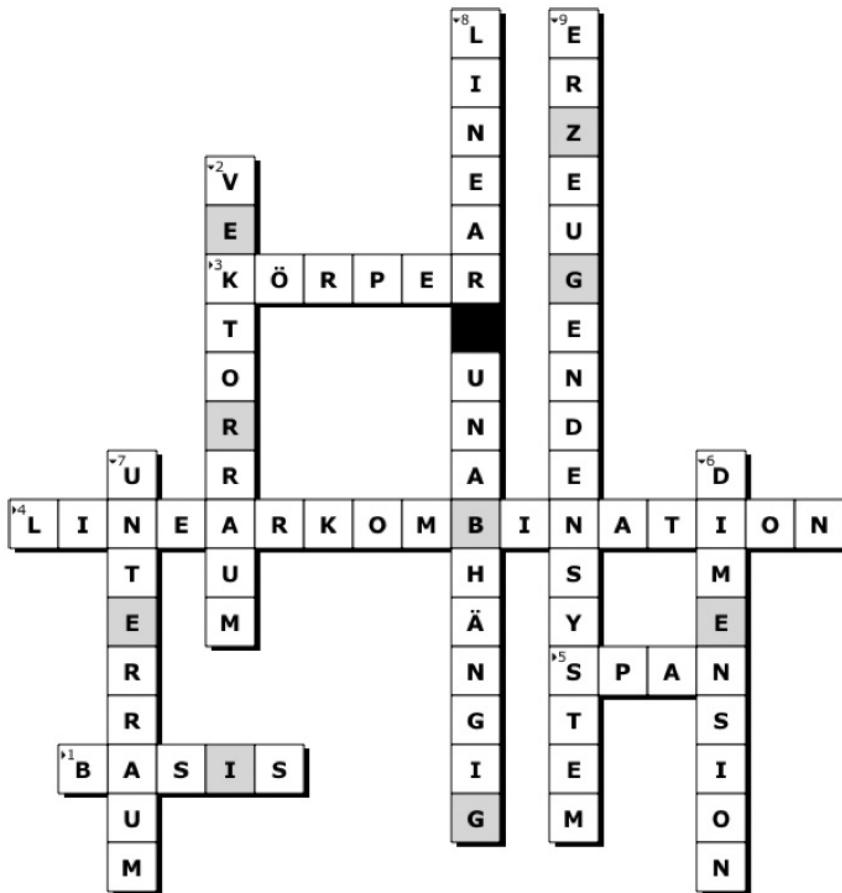
- Test 1:

↳ Jeder Term kommt max. 1x ran

↳ Verständnis Test, für die Selbsteinschätzung

↳ Tipps: • Erzeugendensystem = Spanning set ($\text{span} \{ \cdot \} - 3 = V$)

• span „=“ column space ($\text{span} \{ (1), (1) \} = C([1 \ 1])$)



B E R G Z I E G E

= spanning

1. Eine Menge an Vektoren, die jeden Vektor in einem Vektorraum eindeutig linear-kombinieren kann. **Basis (erzeugend & linear unabhängig)**
2. Zum Beispiel $C(A)$ und $N(A)$. Eine abgeschlossene Menge. Ist immer über einen Körper definiert. Erfüllt einige Axiome. **Vector spaces (Jeder sub space ist ein VS selbst!)**
3. \mathbb{R}, \mathbb{C} **Fields**
4. Jeder Vektor in einem Vektorraum besteht aus einer ... von Basisvektoren. **Linear combination**
5. Die Menge aller Linearkombinationen. **Span**
6. Die Mindestanzahl an Vektoren, die benötigt wird, damit sie zusammen den Vektorraum spannen können. **Dimension (# Vektoren einer Basis)**
7. Eine Ebene im \mathbb{R}^3 , die durch den Ursprung geht. **Sub space of \mathbb{R}^3**
8. Seien v, w zwei Vektoren. Es gilt: $\dim(\text{span}\{v, w\}) = 2$. Wie nennt man v und w ? **Linearly independent**
9. Gegeben eine Menge M an Vektoren in einem Vektorraum V . Es gilt: $\exists x \in M$ mit $\text{span}(M - \{x\}) = V$. Wie nennt man M ?

- Wenn $\text{span}(M - \{x\})$ immer noch ganz V spannt, so muss M erzeugend (=spanning) sein.
- Ferner, $M - \{x\}$ erzeugend heißt M ist lin. dep. und keine Basis

$\Rightarrow M$ ist Erzeugendensystem / Spanning set

Bsp: \mathbb{R}^2 : $M = \{(1, 0), (0, 1), (1, 1)\}$

$\Rightarrow \text{span}(M - \{(1, 1)\}) = \mathbb{R}^2$

aber auch $\text{span}(M) = \mathbb{R}^2$.

2. GA: Reflexion

- [3-5 Minuten] Rewind : Vorlesungen Woche 5

↳ Worum gings

↳ ...

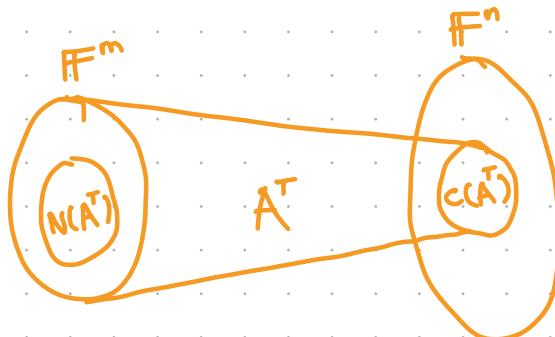
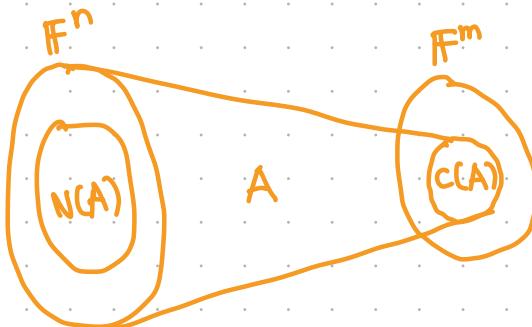
3. Priorisierte Whl.

Fundamental Subspaces

- Für jede Matrix $A \in \mathbb{F}^{m \times n}$ gibt es genau vier fundamental subspaces:
- Nullspace: $N(A)$, Left nullspace: $N(A^T)$ $\dim N(A) = n - r, \dim N(A^T) = m - r$
- Columnspace: $C(A)$, Rowspace: $R(A) = C(A^T)$ $\dim C(A) = \dim C(A^T) = r$
- Es gilt:
 - $\mathbb{F}^n = N(A) \oplus C(A^T)$
orthogonal complement, kommt bald.
 - $\mathbb{F}^m = N(A^T) \oplus C(A)$

und:

- $N(A) = C(A^T)^\perp \subset \mathbb{F}^n$
- $N(A^T) = C(A)^\perp \subset \mathbb{F}^m$



- Nullraum $N(A) = \text{Ker } A$
 - Spaltenraum $C(A) = \text{Im } A$
- } $\text{Ker } A, \text{Im } A$ kommt bald.

Special and particular Solution of LSE

- Die Lösungsmenge eines LSE kann man schreiben als Summe von
 - einer particular solution $Ax = b$, sowie
 - allen special solutions $Ax = 0$

$$L_x = x + L_0, \text{ wobei } Ax = b$$

- Beispiel:

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & 1 \\ 1 & 2 & -1 & 4 \\ 2 & 6 & -1 & 11 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow x_3 = t, t \in \mathbb{R}$$

$$\text{Aus II: } 2x_2 = 3 - t \Rightarrow x_2 = \frac{3}{2} - \frac{t}{2}$$

$$\text{I: } x_1 = 1 + 2t$$

$$\Rightarrow \lambda_x = \left\{ \begin{pmatrix} 1+2t \\ 3/2 - t/2 \\ t \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 3/2 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\text{particular } x} + t \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 2 \\ -1/2 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\text{special sols } \lambda_0} \mid t \in \mathbb{R}$$

- Vorlesungsweg: (Spick!)

- Special solutions: ($Ax = 0$)

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{reduced REF}} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow -F = \begin{bmatrix} 2 \\ -1/2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{wobei } \begin{pmatrix} 2 \\ -1/2 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ ist von } x_3$$

$$\Rightarrow \lambda_0 = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1/2 \\ 1 \end{pmatrix} \mid = CC \begin{bmatrix} 2 \\ -1/2 \\ 1 \end{bmatrix} = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1/2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot t \mid t \in \mathbb{R} \right\} \right\}$$

- Particular solution: ($Ax = b$)

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow x_3 = 0$$

$$\text{Aus II: } 2x_2 = 3 \Rightarrow x_2 = 3/2$$

$$\text{I: } x_1 = 1$$

$$\Rightarrow x = \begin{pmatrix} 1 \\ 3/2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

4. Recap Alles

■ Field, Vector Space

- Field (=Körper) \mathbb{F}

$$\mathbb{R} \left\{ \begin{array}{l} 1, 2, \\ \pi, e, \dots \\ -10, \frac{1}{2} \end{array} \right. \quad \mathbb{C} \left\{ \begin{array}{l} 1, 2, \\ \pi, i, 50, \dots \\ -i, \frac{1}{3} \end{array} \right. \quad (\text{ausführlich in Diskmath})$$

- Vector space (=Vektorraum) V

↳ „mehr-dimensionaler Field“ (man sagt \mathbb{R}^n ist ein VS über Field \mathbb{R} !)

$$\mathbb{R}^3 \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \dots \right. \quad \mathbb{C}^2 \left\{ \begin{pmatrix} 1+i \\ 0 \end{pmatrix}, \dots \right. \quad \mathbb{R}^{2 \times 2} \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \dots \right.$$

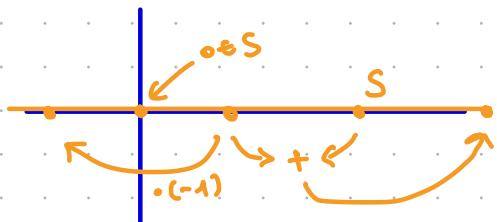
■ Sub Space

- Ein vector space „innerhalb“ eines vector spaces

$$S = \{ \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}, x \in \mathbb{R} \} \subset \mathbb{R}^2$$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -\pi \\ 0 \end{pmatrix}, \dots \right\} \subset \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -\pi \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \dots \right\}$$

- muss erfüllen



$$\hookrightarrow o \in S$$

$$\hookrightarrow \forall u, v \in S \Rightarrow (u+v) \in S$$

$$\hookrightarrow \forall u \in S, \alpha \in \mathbb{R} \Rightarrow (\alpha u) \in S$$

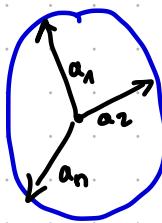
$$S = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}.$$

■ Span

$$[x] = c_1 [a_1] + c_2 [a_2] + \dots + c_n [a_n]$$

- Linearkombination: $x = c_1 a_1 + \dots + c_n a_n$, wobei $c_i \in K$ Skalar und $a_i \in \mathbb{R}^n$ Vektor

- Span: $\text{span} \{a_1, \dots, a_n\}$ = Menge aller Linearkombinationen aus a_1, \dots, a_n
= $C(A) = \{Ax : x \in \mathbb{R}^n\}$ falls $A = [a_1 \ \dots \ a_n]$
= Menge aller möglichen Vektoren, die aus a_1, \dots, a_n linear kombiniert werden können



$\text{span} \{a_1, \dots, a_n\}$ ist ein Vektorraum.

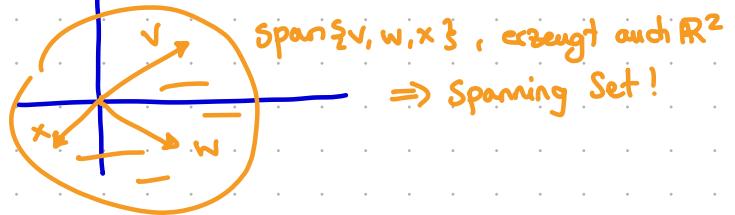
aufgespannt von Vektoren a_1, \dots, a_n

Bsp: $\text{span} \{(1), (0)\} = \mathbb{R}^2$

■ Spanning / Generating Set

- Eine Menge an Vektoren, die den Vectorspace spannt!

↳ falls $\text{span} \{v_1, \dots, v_n\} = V$

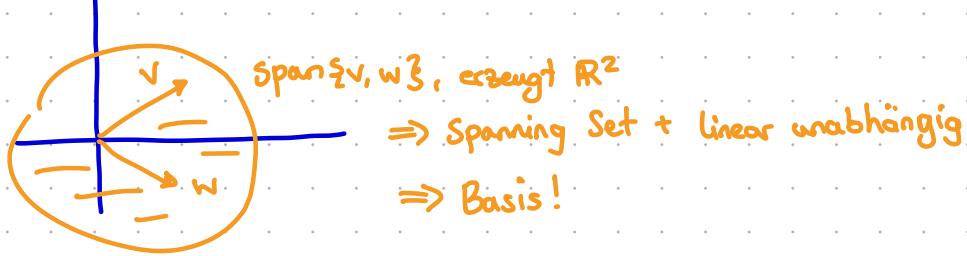


■ Basis

- Spanning set + linear unabhängig!

↳ daher die mindest Anzahl an Vektoren, die benötigt werden um den Vectorspace zu spannen.

- Dimension = Anzahl Vektoren, die eine Basis des VS benötigt
= $\dim V$



■ Column Space C(A)

- $C(A) = \{ Ax, x \in V \}$
= span der Spaltenvektoren von A
- $\text{rank}(A) = \text{Dimension des } C(A)$ bzw. # Basisvektoren des $C(A)$, der lin. ind. Spalten

■ Null Space N(A)

- Lösungsmenge des $\underbrace{Ax = 0}_{\text{homogenes LSE}}$

■ CR - Decomposition

- $A = CR$ wobei $\text{rank } A = \text{rank } C$ und $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $C \in \mathbb{R}^{m \times r}$, $R \in \mathbb{R}^{r \times n}$

Falls $w = u + v$: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ v & u & w \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ v & u \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & \alpha \\ 0 & 1 & \beta \end{bmatrix}$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$

- C ist die „lin. ind.“ Version von A
- Es gilt $C(A) = C(C)$

z.B. $\begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = 4 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$: $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$

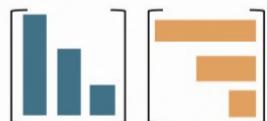
The Five Factorizations of a Matrix

$$A=CR$$



- C** First r independent columns of A
- R** Combines the columns in C to produce all columns in A

$$A=LU$$



- L** Lower triangular matrix/all ones on the diagonal
- U** Upper triangular matrix/no zeros on the diagonal

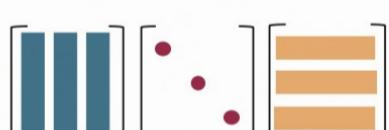
$$A=QR$$



- Q** Columns are orthogonal unit vectors
- R** Triangular R combines those orthonormal columns of Q to produce the columns of A

$$S=Q\Lambda Q^T$$

$$SQ=Q\Lambda$$



- Q** Columns of Q are orthonormal eigenvectors of S
- \Lambda** Diagonal matrix: Real eigenvalues of S

$$A=U\Sigma V^T$$

$$AV=U\Sigma$$



- U** Orthonormal singular vectors (outputs from A)
- \Sigma** Diagonal matrix: Positive singular values of A
- V** Orthonormal singular vectors (inputs to A)

5. Recap: A5

- nicht einfach!
 - ↳ habe bloß acht Abgaben erhalten
- Eure Lösungen
-

• Meine Lösung:

Nullspace and column space (hand-in) (★★★☆)

Let \mathbf{v} be a *unit vector* (i.e. $\|\mathbf{v}\| = 1$) in \mathbb{R}^3 . Consider the 3×3 matrices A and P defined by

$$A := \mathbf{v}\mathbf{v}^T, \quad P := I_3 - \mathbf{v}\mathbf{v}^T = I_3 - A$$

where I_3 is the 3×3 identity matrix.

a) Calculate A^2 and P^2 . Try to simplify the expressions you get as much as possible.

$$a) \quad A^2 = A \cdot A = (\mathbf{v}\mathbf{v}^T)(\mathbf{v}\mathbf{v}^T)$$

$$= \mathbf{v}\underbrace{\mathbf{v}^T}_{=1}\mathbf{v}\mathbf{v}^T = \mathbf{v}\mathbf{v}^T = A$$

$$P^2 = P \cdot P = (I_3 - A)(I_3 - A) = I_3^2 - 2I_3A + A^2$$

$$= I_3 - 2A + A$$

$$= I_3 - A = P$$

b) Let $\mathbf{w} \in \mathbb{R}^3$ be orthogonal to \mathbf{v} (i.e. $\mathbf{w} \cdot \mathbf{v} = 0$). Prove $A\mathbf{w} = 0$.

c) Now let $\mathbf{w} \in \mathbb{R}^3$ be a vector satisfying $A\mathbf{w} = 0$. Prove $\mathbf{w} \cdot \mathbf{v} = 0$.

d) Based on b) and c), describe the nullspace $N(A)$.

e) Determine the rank of A . Is A invertible?

$$b) \quad z.z: \quad \mathbf{w}\mathbf{v} = 0 \Rightarrow A\mathbf{w} = 0$$

$$A\mathbf{w} = 0 \Leftrightarrow \mathbf{v}\underbrace{\mathbf{v}^T}_{=0}\mathbf{w} = 0 \Leftrightarrow \mathbf{v} \cdot 0 = 0 \Leftrightarrow 0 = 0 \quad \square$$

$$c) \quad z.z: \quad A\mathbf{w} = 0 \Rightarrow \mathbf{w}\mathbf{v} = 0$$

From $A\mathbf{w} = \mathbf{v}\mathbf{v}^T\mathbf{w} \Rightarrow \mathbf{v}\mathbf{v}^T\mathbf{w} = 0$ we see that $\mathbf{v}^T\mathbf{w}$ must be 0 since

$$\mathbf{v} \neq 0, \quad \mathbf{v}\mathbf{v}^T \neq 0 \quad \text{per def.} \quad \square$$

d) All vectors in $N(A)$ must be orthogonal to \mathbf{v} ,

$$N(A) = \{ \mathbf{w} \in \mathbb{R}^3, \mathbf{w} \cdot \mathbf{v} = 0 \}$$

e) As $N(A)$ is a hyperplane of \mathbb{R}^3 , it has dimension 2.

$$\Rightarrow \text{rank } A = \dim C(A) = \dim \mathbb{R}^3 - \dim N(A) = 3 - 2 = 1$$

f) Prove that $\mathbf{C}(A) = \{\alpha \mathbf{v} : \alpha \in \mathbb{R}\}$.

g) Also prove that $\mathbf{C}(A) = \{\mathbf{w} \in \mathbb{R}^3 : A\mathbf{w} = \mathbf{w}\}$.

h) Use g) to prove $\mathbf{N}(P) = \mathbf{C}(A)$.

i) Finally, prove $\mathbf{C}(P) = \mathbf{N}(A)$.

f) As $A = \mathbf{v} \mathbf{v}^T = \begin{bmatrix} | & | & | \\ \mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v} & \mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v} & \mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{v} \\ | & | & | \end{bmatrix}$

we see that every col. is a multiple of \mathbf{v} .

This means any Ax is a multiple of \mathbf{v} ,

hence $\mathbf{C}(A) = \{Ax, x \in \mathbb{R}^3\}$ is spanned by \mathbf{v}

which gives $\mathbf{C}(A) = \{\alpha \mathbf{v}, \alpha \in \mathbb{R}\}$.

$\Rightarrow \mathbf{C}(A) = \text{span}\{\mathbf{v}\} = \{\alpha \mathbf{v} \in \mathbb{R}^3, \alpha \in \mathbb{R}\} \quad \square$

Solche Proofs brauchen normalerweise ein formales Skript (wie in Diskmath)

↳ da Letztes Jahr weniger formal, hier der Proof in Textform.

↓ Sonst

← nimmt an $\text{span}\{\mathbf{v}\}$ definiert \wedge Zshang zwischen span und column space.

↳ macht euch erstmal keine Gedanken, gegen Ende des Kurses liege wir zsm mit der Musterprüfung, wie man am Besten vorgeht

g) To prove $\mathbf{C}(A) = \{\mathbf{w} \in \mathbb{R}^3, A\mathbf{w} = \mathbf{w}\}$ we show " \subseteq " and " \supseteq :

" \subseteq ": Let $(\alpha \mathbf{v}) \in \mathbf{C}(A)$ arb., we show $A(\alpha \mathbf{v}) = \alpha \mathbf{v}$:

$$\begin{aligned} A(\alpha \mathbf{v}) &= \mathbf{v} \mathbf{v}^T \alpha \mathbf{v} \\ &= \alpha \mathbf{v} \mathbf{v}^T \mathbf{v} \\ &= \alpha \mathbf{v} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \mathbf{C}(A) \subseteq \{\mathbf{w} \in \mathbb{R}^3, A\mathbf{w} = \mathbf{w}\}.$$

Warum " \subseteq " \wedge " \supseteq " statt " \Leftrightarrow " bidirectional?

↳ " \Leftrightarrow " braucht von $\mathbf{C}(A)$ auf $\{\mathbf{w} \in \mathbb{R}^3, A\mathbf{w} = \mathbf{w}\}$ umzuformen, so ein Weg ist meist kompliziert.

↳ " \subseteq ", " \supseteq " bringt den Vorteil dass man jeweils die eine Seite annehmen kann!

h) $\mathbf{N}(P) = \{\mathbf{w} \in \mathbb{R}^3, P\mathbf{w} = \mathbf{0}\}$

$$= \{\mathbf{w} \in \mathbb{R}^3, (\mathbf{I}_3 - A)\mathbf{w} = \mathbf{0}\}$$

$$= \{\mathbf{w} \in \mathbb{R}^3, \mathbf{w} - A\mathbf{w} = \mathbf{0}\}$$

$$= \{\mathbf{w} \in \mathbb{R}^3, A\mathbf{w} = \mathbf{w}\} = \mathbf{C}(A)$$

g) \square

v) To prove $C(P) = N(A)$ we show " \subseteq " and " \supseteq ":

" \subseteq ": Let $w \in C(P)$ arbit., then $\exists x \in \mathbb{R}^3$ such that $w = Px$.

We show that $Aw = 0$:

$$Aw = A(Px) = A(x - Ax) = Ax - A^2x = Ax - Ax = 0$$

a)

Hence $C(P) \subseteq N(A)$

" \supseteq ": Let $w \in N(A)$ arbit., then $Aw = 0$.

We show that $\exists x \in \mathbb{R}^3$: $w = Px$:

$$w = w - 0 = w - Aw = (I_3 - A)w = Pw$$

Hence $N(A) \subseteq C(P)$

wird hier
ersichtlich

" \subseteq " ist wie
aus $C(P) \Rightarrow N(A)$

□

6. Nächste Woche (7)

- Orthogonality
 - Orthogonal complement V^\perp
 - Projections
 - Least Squares (Prüfungsrelevant, aber wird nicht weiter im Kurs gebraucht)
- } 4.1
- } 4.2 ^ 4.3

7. Quiz

- Kahoot.it!